

1. Bedienen und Anwenden	2. Informieren und Recherchieren	3. Kommunizieren und kooperieren	4. Produzieren und Präsentieren	5. Analysieren und Reflektieren	6. Problemlösen und Modellieren	7.1 Programme / Apps
1.1 Mediene Ausstattung (Hardware)	2.1 Informations-recherche	3.1 Kommunikations- und Kooperationsprozesse	4.1 Medienproduktion und Präsentation	5.1 Medienanalyse	6.1 Prinzipien der digitalen Welt	7.1 Grundlagen
M: (Nutzung des graphikfähigen Taschenrechners)	EK: Internetrecherche, z.B. zum Thema Naturereignissen und -Risiken			E: Communicating in the Digital Age	SW: Polit. Willensbildung im digitalen Zeitalter	
PH: (Viana, Phyphox zur Messwertanalyse)	GE: Vertiefung der Kompetenzen zur zielgerichteten Informationsbeschaffung an ausgewählten Themen			SW: Digitalisierung von Wahlen		
1.2 Digitale Werkzeuge	2.2 Informations-auswertung	3.2 Kommunikations- und Kooperationsregeln	4.2 Gestaltungsmittel	5.2 Meinungsbildung	6.2 Algorithmen erkennen	7.2 Word
M: Nutzung des graphikfähigen Taschenrechners	GE: Verarbeitung von Hintergrundinformationen und deren Aufarbeitung in der Erstellung eigener Lernvideos		KU: Gestaltungsmittel beim Film (iMovie)	E: Communicating in the Digital Age		
KU: Digitale Bildbearbeitung (Videoschnitt) mit iMovie	SW: Analyse von Daten zum Thema polit. Partizipation oder Wertvorstellungen von Jugendlichen			SW: Digitalisierung von Wahlen		
PH: Viana, Phyphox						
1.3. Datenorganisation	2.3 Informations-bewertung	3.3 Kommunikation und Kooperation in der Gesellschaft	4.3 Quellen-dokumentation	5.3 Identitätsbildung	6.3 Modellieren und Programmieren	7.3 PowerPoint
PH: Viana, Phyphox	GE: YouTube o.ä. - Wie erkennt und unterscheidet man die Qualität von YouTube-/Lern-Videos?			E: Communicating in the Digital Age		

	SW: Analyse von Daten zum Thema polit. Partizipation oder Wertvorstellungen von Jugendlichen			SW: Digitalisierung von Wahlen		
1.4 Datenschutz und Informationssicherheit	2.4 Informationskritik	3.4 Cybergewalt und -kriminalität	4.4 Rechtliche Grundlagen	5.4 Selbstregulierte Mediennutzung	6.4 Bedeutung von Algorithmen	7.4 Excel
KU: Beachtung von Bild- und Persönlichkeitsrechten beim Filmdreh und Filmpräsentationen	SW: Analyse von Daten zum Thema polit. Partizipation oder Wertvorstellungen von Jugendlichen; Bewertung von Studien bspw. Shell-Jugendstudie		KU: Beachtung von Bild- und Persönlichkeitsrechten beim Filmdreh und Filmpräsentationen	E: Communicating in the Digital Age	SW: Polit. Willensbildung im digitalen Zeitalter	Methodentag: Anwenden und Üben der Diagramm-erstellung
				SW: Digitalisierung von Wahlen		CH: Diagramme erstellen
						7.5 Sonstiges